Peer review Workshop 3 Markus Girdland

# Kompilering och körning

Det gick bra att kompilera och köra applikationen. Vi stötte inte på några buggar eller problem men pausen kändes ganska lång.

# Diagram

I det första klassdiagrammet har du inte lagt till ”soft17” som du implementerade. Relationen mellan dealer och INewWinStrategy borde likna relationerna mellan de andra två interfacen. Det borde stå på interface-klasserna att de är interface. Nu hoppar du också över de regler som finns för de andra interfacen i RulesFactory (din soft17 till exempel). I diagrammet så syns det inte att de ärver ifrån interfacen.

I det andra klassdiagrammet så har Oberver ingen koppling till IView vad vi kan se i implementationen.

# Implementering

## Är beroendet mellan kontrollern och vyn hanterat?

Vi kan inte se att beroendet har åtgärdats.

## Är ”Strategy Pattern” applicerat korrekt på regelvarianten ”Soft17”?

Nej, klassen ärver inte ifrån strategy-interfacet och är därför bara en helt vanlig klass.

## Är ”Strategy Pattern” applicerat korrekt på regelvarianterna på vem som vinner spelet?

Ja vad vi kan se.

## Har koddupliceringen av när man tar ett kort hanterats?

Koddupliceringen finns kvar på alla ställen och har inte hanterats.

## Är ”Observer Pattern” korrekt implementerat?

Nej då det finns en klass som heter Observer men den har inget med observer pattern att göra.

# Betyg 3

Vi tycker inte att workshopen uppnår betyg 3 i nuläget. Det finns fortfarande uppgifter som inte gjorts och vissa som inte uppnår kraven (kontroller-vy beroende, strategy pattern på soft17, kodduplicering av dra kort, göra korrekt implementation av observer pattern samt att uppdatera klassdiagrammen korrekt).